

ANSØGNING

Hedenstedernes Frivillige Fællesskab

Formål

Det overordnede formål

Sæt gerne i relation til bæredygtig velfærd, bevægelsen for borgeren og andre mål, strategier eller planer.

Skabe en platform der:

Forebygger

- Ensomhed
- Inaktivitet

Skabelse af:

- Fællesskab i nærmiljøet
- Øget frivillighed
- Bæredygtig velfærd – større hjælpsomhed i forhold til praktiske opgaver
- Mere foreningsengagement
- "Vi kan mere sammen" – når vi tænker i fællesskab

Nem kontakt til kommunen, hvis man observerer noget, der bør reageres på.

- Børn
- Ældre
- Veje
- Miljø

Kommunen har et forum, hvor der kan:

- udbydes forebyggende tiltag
- laves grupper, med særlig interesse, som med lidt hjælp kan blive selvkørende
- et mødested for grupper, der har genoptrænet sammen og nu kan fortsætte i et frivilligt forum, men med mulighed for at kontakte terapeut
- et forum hvor der kan arbejdes med aktiviteter for at undgå ensomhed – børn, unge, alm. voksne, ældre

Interagere med Hedenstedernes facebook side

Genererer gode historier til facebook siden

Fungerer også på/sammen med kommunens hjemmeside

Indhold

Beskrivelse af projektets indhold og form.

Hvilken ny teknologi, samskabelses- og/eller anden "forretnings"-model bringes i anvendelse?

Teknologi og samskabelse

Der skal skabes en platform – en APP, som man som borger i Hedensted Kommune har adgang til. Går på tværs i hele kommunen.

Princippet er i al sin enkelthed, at man kan efterspørge ydelser og tilbyde ydelser – a'la go more.

Forskellen er, at app'en arbejder i kategorier:

1. **Praktisk hjælp** – ex. Handler ind hver torsdag i Juelsminde, kan godt handle ind for en mere i Barrit el. omegn. Har brækket foden, er der en der kan lufte min hund midt på dagen
2. **Børn** – ex. Legekammerat søges i Hornsyld.
3. **Unge** – ex. Hvem vil være med til Lanparty eller e-sport spillere søges i og omkring Løsning
4. **Voksne** – ex. Jeg søger folk til strikkeklub, eller hvem vil dele høns osv.
5. **Mad** – sund kost – ex. Hvem kan undervise tre kvinder i vegetarmad?

6. **Sport og bevægelse** – Vandreture have, vandrefolk søges. 1-2 timers naturvandring 1. gang pr uge området ved Tørring. Ledige pladser på Senior gym hold i Hedensted Centret hver mandag kl. 10
7. **Kunst og kultur** – Jeg vil gerne synge Gospel, hvor kan man det i Hedensted Kommune?

Økonomi

Foreslået investering af penge, tid og andre ressourcer

Forventninger til tilbagebetalingstid

Det koster mellem 50 – 100.000 kr., at lave en mellemklasses APP – som denne vil være

Vi har brug for en intern ressourceperson/projektleder ca. 200 – 300 timer, indtil app'en fungerer og er i drift internt som eksternt

Under forudsætning af, at App'en i gang sættes korrekt og der følges op mv. sådan, at effekterne kommer:

- mindre ensomhed: mindre sygdom, tidligere indsats, bedre mad, færre praktiske opgaver til kommunen
- mindre inaktivitet: mindre sygdom, hurtigere opfølgning, glæde, mere selvhjulpethed
- mere frivillighed i alle aldersgrupper

Og meget andet

Så er investeringen hentet ind på 2 år.

Gennemførelse

Trinvis beskrivelse af hvordan projektet forventes startet, gennemført og evalueret

1. App' udviklingen i gang sættes – ca. 2 mdr.
2. Beta test og tilretning ca 1 md
3. Fuld implementering ca 1 md
4. Drift 1 år
5. Evaluering efter 1 års drift.

Projektdeltagere

Hvem vil lede projektet? Hvem deltager i gennemførelsen?

Initiativtagerne vil gerne deltage aktivt i processen de kommer fra Social Omsorg

Velfærdskoordinatoren kan være projektleder – har erfaringen

Hertil kommer repræsentanter fra:

Social Omsorg

Læring

Beskæftigelse

Fritids & fællesskab

PKØ

Styregruppe med rep. fra alle områder, samt implementeringsgruppe med nøgleperson fra hvert område.