

Notatark

Sagsnr. 18.14.00-G00-1-17

Sagsbehandler
Thomas Frost Dalgaard

6.9.2019

E-sportsnetværket – år 1

-Evaluering og fremtidige perspektiver

Indholdsfortegnelse

1. Baggrund og opsummering af e-sportsnetværket
2. Foreningernes egen beretning fra år 1
 - a. Medlemsudvikling
 - b. Successer
 - c. Udfordringer
 - d. Frivillige
 - e. Netværk og sparring
 - f. Økonomi
 - g. Økonomi - budget
 - h. Forslag til Hedensted Kommune
3. Budget for udviklingsprojektet
4. Fritidsudvalgets støtte fremover samt E-sportens perspektiver i Hedensted Kommune
 - a. Scenarie 1: Støtte til centralt beliggende center eller centre
 - b. Scenarie 2: Éngangsstøtte til opstart af e-sport på baggrund af bestemte kriterier

1. Baggrund og opsummering af E-sportsnetværket

Baggrund

Fritidsudvalget godkendte den 12. juni 2018 et 2-årigt udviklingsprojekt til fremme for E-sport i Hedensted Kommune.

Udviklingsprojektet består af et netværk med fire e-sportsforeninger: Sole IF, Sportssammenslutningen Skjold, Vejle fjord Idrætsforening samt Ølsted Ungdoms- og Gymnastikforening.

Hver forening fik bevilget 25.000 til opstart af E-sport.

Derudover blev bevilget 25.000 til et event-arrangement og 20.000 til netværksarbejde.

Udover at deltage i netværksmøder og være medarrangør på eventen forpligtede foreningerne sig samtidig til at være sparringspartnere for andre foreninger med ønske om opstart af E-sport.

Slutteligt har foreningerne forpligtet sig til at dele ud af deres erfaringer med kommunen.

Opsummering

Event arrangementet blev succesfuldt afholdt med oplæg af læge og forfatter Imran Rashid omhandlende sund digitalisering samt et generelt oplæg om e-sport af E-sportskonsulent for DGI, Henry Egelund. E-sportsnetværket, indeholdende de fire ovenstående foreninger, var med til at arrangere eventen.

Evaluering af E-sportsnetværkets øvrige forpligtelser og aktiviteter første år fremgår nedenfor af egen beretning under punkt 2.

Denne minirapport skal forsøge at samle op på foreningernes erfaringer fra udviklingsprojektets første år. Ud over foreningernes egne erfaringsdannelser vil rapporten indeholde betragtninger fra E-sportskonsulent i DGI, Henry Egelund samt forvaltningen.

2. Foreningernes egen beretning fra år 1

	Sole	Skjold	Vejlefjord	Ølsted
Medlemsudvikling	100 medlemmer, håber på fuldt hus igen i år 2.	15-20 medlemmer. Nogle kommer andre går. Dem der stopper skyldes økonomi og tid. Forældrene vælger at de skal gå til det, hvor de rører sig mest.	20 spillere.	30 medlemmer. Arbejdes på yderligere 2 hold a 15 stk.
Successer	Fortnite/CSGO Oldboys.	Organisering og oprettelse af et rigtigt hold, som nu spiller træningskampe	Opførelse af Ninja bane.	Velkørende CS:GO hold. Skyldes dygtig og engageret træner.
Udfordringer	Internetforbindelsen. Hvis ikke skolen får lagt fiber ind, skal de selv betale for en erhvervs-linje og det kan de ikke.	Kvaliteterne ved en af trænerne. Svært at finde nye. Svingende kommunalt netværk.	Mistet tovholder og træner.	Økonomi og anskaffelse af træner. Kommunens net er ustabil.
Frivillige	Ikke let, men det går. De søger til enkelte hold.	Der er altid frivillig hjælp at hente i klubben.	Det er svært at få dem der har kompetencerne til at være frivillige.	Der er nedsat et udvalg, som står for e-sport afd. De gør et flot stykke arbejde.
Netværk og sparring		Får meget info fra DGI ift. opstart. Ser en større værdi, når og hvis flere klubber var involveret ift. aktiviteten. Er i tvivl om, hvad et fremtidigt engagement i netværket kan bidrage med for "bestyrelsen". Det ville være mere relevant med et netværk for trænere internt i		Sparring i form af træningskampe i netværket. Dialog med Hatting E-sport.

		kommunen.		
Økonomi	Ok, men har ikke det fulde overblik endnu.	Bundet op på tilskud fra kommune, fonde og klubben. Generer pt. et lille overskud.	Det er en investering som giver underskud.	Der går år før det kommer i plus, hvis det nogensinde gør det. Og det er ok. Det skal ses som en investering i e-sporten men også i medlemmer. Ikke gjort tanker om, hvordan det skal finansieres på den lange bane. Løser det kortsigtet.
Økonomi – budget		<p><u>Udgifter år 1</u> Udstyr: 100.000 kr.</p> <p><u>Indtægter år 1</u> Sponsorater og fonde: 40.000 kr.</p> <p>Håber kontingentet kan dække nyrehvervelser fremover</p> <p>Aktiv støtteforening, som dækker underskud.</p>		<p><u>Udgifter år 1</u> Mødelokaleindretning på 35m², inventar, separat alarm, udstyr (primært det dyre), sammenlagt: 150.000 kr.</p> <p><u>Indtægter år 1</u> Sponsorater og fonde: 100.000 kr.</p> <p>Kontingent ikke indeholdt da det er en ubetydelig del ift. det store billede.</p>
Forslag til Hedensted Kommune		Hjælp til at søge fonde, da økonomien kan sætte en stopper for udviklingen rundt omkring.	Uddannelse af træner. Tilskud til udstyr, når det skal fornyes.	Nej, synes efterhånden at alle klubber i kommunen er med på bølgen.

3. Budget for udviklingsprojektet

De involverede foreninger er blevet opfordret til at drøfte hvad restbeløbet skal bruges på i år 2. Dette kunne især indgå på dagsordenen i netværksmødet for e-sport på inspirationsdagen den 6. november.

Forslag til brug af restbeløb fra mødet den 10/9-2019:

- Samlende event over hele kommunen ala kommunemesterskabet.
- Uddannelse af trænere, fx med direkte betaling til DGI (kommunen administrerer betalinger).

Budget for udviklingsprojektet "Udvikling af e-sport i Hedensted Kommune"

Budget over netværksrelaterede udgifter (konteres på kursusbudgettet: xg-3050000013-00002)

Jf. sag 18.14.00-G00-1-17 reserveres **20.000 kroner** fra kursusbudgettet til netværksarbejde

Udgiftsholder	Arrangement	Indhold	Beløb	Bogført
Sole IF	Opstartsmøde mellem foreninger	Mad og drikke	600	19.09.2018
Hedensted Kommune	Netværksmøde omkring forældreaften	Mad og drikke	455	03.12.2018
Sportssammenslutningen SKJOLD	Netværksmøde omkring evaluering af 1. år	Mad	316,8	12.09.2019

Rest fra udviklingspulje

18.628,20

Budget over event: E-sport og Sund Digitalisering Vejle Fjord Skolen 23. januar

Jf. sag 18.14.00-G00-1-17 reserveres **25.000 kroner** fra udviklingspuljen

Imran Rashid foredrag	20.316,64
Forplejning til event med Imran Rashid	1.739,45

Rest fra udviklingspulje:

2.943,91

4. Fritidsudvalgets støtte fremover samt E-sportens perspektiver i Hedensted Kommune

For at opkvalificere beslutningsgrundlaget om Fritidsudvalgets fremtidige støtte til udvikling af e-sportsinitiativer i Hedensted Kommune opstilles to scenarier. Begge scenarier indeholder fordele og ulemper som et resultat af betragtninger fra e-sportskonsulent, Henry Ege-lund, ved DGI samt beretningerne fra E-sportsnetværket.

Scenarie 1 – Støtte til centralt beliggende center/centre

Generel info: Ét, eller flere centralt beliggende centre, vil fordre en elitær tilgang til E-sporten. De gode spillere og trænere samles på de gode hold. Det vil skabe et kraftcenter, som kan samle mange forskellige kompetencer og tillokke både spillere og trænere som er meget engagerede.

Fordele	Ulemper
<ul style="list-style-type: none">• Udvikling af kompetencecenter som kan meget selv, fx: Uddannelse, kurser, camps og skolesamarbejder mm.• Et centralt center er mere selvkørende og vil ikke have brug for samme støtte til udvikling og administration fra kommune eller forbund• De lokale idrætsforeninger behøver ikke tænke i E-sport som en økonomisk investering og har derved ikke en mer-udgift til e-sport.	<ul style="list-style-type: none">• Mister lokalt fællesskab i lokale foreningerne, da det nye liv udebliver• Alle foreninger starter en e-sportsforening op alligevel uanset kommunal støtte eller ej. Man skal nok finde penge til lokale e-sportsinitiativer. Støtte til centralt center syntes derfor overflødiggjort (Hedensted Kommune er iflg. DGI eneste kommune i landet, som har ydet startkapital til e-sportsafdelinger)• Geografisk udfordrende for udøveren (tese: man flytter sig ikke mere end højst nødvendigt for noget, som man også kan gøre hjemme på værelset)• Flere frivillige forlader lokalområder (de gode trænere forlader de små klubber og søger større udfordringer)• Tiltaler få / elite kontra bredde (tese: udøverne gider kun flytte sig geografisk, hvis de er gode nok)• Færre får mulighed for at dyrke e-sport, ved udeblivelse af lokale esportsafdelinger• Kan få kommerciel vinkel, da erhvervsdrivende kan være interesseret i produktet og faciliteter.

Scenarie 2 – Éngangsstøtte til opstart af e-sport på baggrund af bestemte kriterier

Generel info: Hedensted Kommune er, af Sydøstjyllands, den med flest lokale e-sportsinitiativer. Det kan komme børn & unge til gode lokalt og styrker sammenholdet i lokalmiljøerne.

Fordele	Ulemper
<ul style="list-style-type: none"> • Større variation af e-sportstilbud set over hele kommunen • Fastholdelse af medlemmer og frivillige i foreningen lokalt • God forældreopbakning (tese: det er lettere at sende barnet hen i den lokale idrætsforening, fremfor at skulle køre x antal kilometer) • Fornemmelse af liv og fællesskab ved opstart i lokale foreninger på baggrund af de unges interesser i nærområdet • Flest muligt får mulighed for at gå til det de har lyst til • Engagering af flere frivillige såfremt behovet og støtten er der lokalt • Opbakning fra DGI (Som er førende eksperter på området. Se bl.a. hæftet "Kom godt i gang med esport"). 	<ul style="list-style-type: none"> • Økonomisk tung opstart for lokale foreninger • Administrativt tung for frivillige foreninger • Større administration mellem kommune og forening ved behandling af diverse ansøgninger • Økonomisk uigennemsigtighed for foreninger (Hvad kommer der af udgifter hen ad vejen?) • Økonomisk uigennemsigtighed for Hedensted Kommune (Hvor mange foreninger opstår og søger om støtte?)

For begge scenarier gælder, at økonomien er en ubekendt. Hvad skal ydes i støtte til centrale centre? Eller hvad skal ydes i éngangsstøtte til opstart i lokale foreninger over sigt?

Til at hjælpe disse spørgsmål på vej, kan beretningerne fra de involverede foreninger i e-sportsnetværket bruges, da et interimistisk opstartsbudget for to af foreningerne heri indgår. Derudover findes i bilag 2 DGI's forslag til, hvad det koster med opstart af e-sport.