

Notatark

Sagsnr. 18.14.00-G00-1-17

Sagsbehandler

Thomas Frost Dalgaard

20.11.2019

Bilag 3 - Uddybning af kriterier under scenarie 2

Scenarie 2 – Éngangsstøtte til opstart af e-sport på baggrund af bestemte kriterier.

Inspiration

Den ideelle e-sportstræning: https://www.youtube.com/watch?v=4p8ki_6wesw

Trænerguide til leg og bevægelse: <https://www.dgi.dk/esport/oevelser>

Konsekvenser ved "gaming"

Betydelig sammenhæng mellem gaming og sociale kompetencer, selvværd og ensomhed (2011, <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0747563210002116>)

MEN, ikke en entydig sammenhæng (2014, <https://videnskab.dk/teknologi-innovation/forvirring-blandt-forskere-computerspils-konsekvenser-fremstilles-vidt>)

"Så skal man tænke over hvilke computerspil ens drenge går op i? Helt klart. Er de påvirkelige? I skræmmende grad. Bør man tale med børn om forskel på fiktion og virkelighed, og invitere til at reflektere over de tanker og følelser film, spil og kampsport sætter gang i? Bestemt. Kan man reducere antisociale tanker til en monokausal virkning fra spil? Næppe."

Af følgende e-sports aktører vurderes DGI at være den med størst fokus på foreningsbaserede værdier samt sundhed: Dansk E-sportuddannelse, E-sport Danmark og DGI. Kriterierne er i forlængelse af denne vurdering udarbejdet med sparring fra E-sportskonsulent i DGI, Henry Egelund, samt inspiration fra ovennævnte inspirationsmateriale.

Forslag til kriterier:

1. Der skal indgå minimum 15 minutters leg og bevægelse uden brug af skærm pr. time planlagt e-sportstræning. Fx skal 2 timers e-sportstræning indeholde 30 minutters leg og bevægelse væk fra skærmen.
 - a. Bevægelse og leg skal synliggøres på foreningens hjemme- eller facebook-side med et lille videoklip minimum 3 gange på et halvt år, hvortil Fritidsudvalget på deres 3 halvårige møder skal modtage dokumentationen herfor gennem et videolink indsendt til administrationen.
2. Der skal til hver træning, være tilknyttet en voksen holdleder, som ikke tidligere har erfaring med e-sport. Der indgås en frivilligkontrakt (Kommunen bistår med simpel skabelon).
 - a. Den voksne har ansvaret for de 15 minutters leg og bevægelse pr time.
3. E-sportstræningen skal indeholde en høj faglighed. Dette kan sikres ved, at indgå en aftale med en allerede uddannet e-sportstræner, eller ved uddannelse i e-sport af de tilknyttede frivillige. Der indgås her ligeledes en frivilligkontrakt (Kommunen bistår med simpel skabelon).

Øvrige vilkår:

- Ved godkendelse af ansøgning om opstartstilskud udleveres en inspirationskasse, med remedier til brug ved leg og bevægelse. Alt fra aktivitetsudstyr til simple laminerede igangsætninger for en leg eller øvelse.
- Opstartstilskuddet kan først udbetales, når ovenstående kriterier er opfyldt.

Slutnoter

Ved brug af enkelte eller flere af ovenstående kriterier til opstartstilskud for e-sportsklubber, bør også overvejes hvorvidt de skal være gældende for e-sport som folkeoplysende aktivitet ift. udbetaling af medlemstilskud og lokaletilskud. Herunder også administration og opretholdelse af kriterierne.